

BEYZA NUR KOŞAR

Creative Technologist | AI Destekli Ürün ve İçerik Geliştirme

Ankara, Türkiye | beyzanurkosar829@gmail.com | Portfolyo: [beyzanurkosar](#)

PROFİL

Yaratıcı fikirleri çalışan dijital ürünlere, marka deneyimlerine ve görsel kampanyalara dönüştüren; ürün düşüncesi, tasarım ve yapay zekâ destekli üretim süreçlerini bir arada kullanan çok yönlü bir creative technologist'im. Mobil uygulama, web tabanlı MVP, landing page, dijital ürün ve AI destekli kampanyaların fikir, kullanıcı deneyimi, görsel yön ve uygulama süreçlerini bağımsız olarak yönetiyorum. Claude ve ChatGPT gibi araçları araştırma, problem çözme, prototipleme ve kodlama desteği için kullanıyorum. Startup deneyimimde ürün testi, geliştirici ve tasarımcı koordinasyonu, lead generation, içerik üretimi ve growth operasyonlarında sorumluluk aldım. Hukuk eğitiminin kazandırdığı analitik düşünme, araştırma, dikkat ve sistemli çalışma becerilerini yaratıcı ve teknoloji odaklı projelere aktarıyorum.

PROFESYONEL DENEYİM

Nisan 2026 – Günümüz

Bağımsız Dijital Ürün Tasarımcısı ve Etsy Mağaza Sahibi

LuneroNest | Uzaktan | Etsy mağazası: [luneronest.etsy.com](#)

- Çocuklara yönelik aktivite setleri, boyama kitapları, eğitici kartlar, sesli hikâyeler ve indirilebilir dijital ürünler tasarlayarak Etsy'de satışa sundum.
- Ürün fikrinden yayımlanmaya kadar içerik geliştirme, AI destekli görsel üretim, sayfa düzeni ve satışa hazırlık süreçlerinin tamamını bağımsız olarak yürüttüm.
- Ürün serileri arasında tutarlı bir görsel dil oluşturmak ve üretimi ölçeklendirmek için yeniden kullanılabilir prompt yapıları ve AI destekli üretim akışları geliştirdim.
- Ürün kapaklarını, önizleme görsellerini, Etsy listeleme metinlerini ve müşteriye teslim edilen dijital dosyaları hazırladım.
- Mağaza sunumu, ürün güncellemeleri, sipariş sonrası müşteri iletişimi ve devam eden satış süreçlerini yönetiyorum.

Ürün, Büyüme ve İçerik Stajyeri

Şubat 2025 – Haziran 2025

GetBeauty.ai | Uzaktan

- Erken aşamadaki AI destekli mobil uygulamayı kullanıcı deneyimi, akış, görsel tutarlılık, özellik işlevleri ve teknik hatalar açısından uçtan uca test ettim.
- Kurucunun ürün vizyonunu geliştirici ve tasarımcılara aktararak hata takibi, geri bildirim ve iyileştirme süreçlerini doğrudan çalıştım.
- İlk dönemde kurucu onayıyla yürüttüğüm ekip iletişimini zamanla bağımsız olarak üstlenerek geliştirici ve tasarımcılarla koordine ettim.
- Uygulamanın erken ve hata yoğun bir sürümden yayımlanmaya yakın ürün seviyesine ilerlediği dört aylık geliştirme ve iyileştirme sürecine katkıda bulundum.
- Yaklaşık 1.000 potansiyel müşteriye araştırdım; yorumlar ve hasta memnuniyeti göstergelerine dayalı AI destekli bir puanlama sistemi geliştirerek yüksek potansiyelli adayları önceliklendirdim.
- Puanlama metodolojisini farklı AI modelleriyle test ederek sonuçların tutarlılığını karşılaştırdım ve müşteri adaylarının öncelik sırasını belirledim.
- Yüksek puanlı adaylarla e-posta ve doğrudan mesaj yoluyla iletişim kurdum; olumlu dönüşleri toplantı planlaması için kurucuya aktardım ve yeni müşteri bağlantılarının kurulmasına katkıda bulundum.
- Geleneksel kodlama bilgim olmadan, gereksinimleri AI araçlarına tanımlayıp kod üreterek şirket web sitesinin düzenini, kullanıcı akışını ve işlevselliğini iyileştirdim.
- Canva, Kling ve Google Veo ile Instagram için 50'den fazla bilgilendirici içerik, kısa video ve AI destekli pazarlama materyali hazırladım.
- Uzun formatlı videoları sosyal medya kullanımına uygun kısa ve yayımlanabilir içeriklere dönüştürdüm.
- Ürün, growth, web ve içerik süreçlerinde kurucuyla doğrudan çalışarak erken aşama startup operasyonlarında çok yönlü sorumluluk aldım.

Kampanya ve Influencer Operasyonları Stajyeri

Teamfluencer | Uzaktan

Aralık 2022 – Temmuz 2023

- Markalar ve influencerlarla doğrudan iletişim kurarak kampanya ihtiyaçlarını analiz ettim; planlama, teklif hazırlama, katılımcı koordinasyonu ve uygulama süreçlerinde görev aldım.
- Marka ihtiyaçlarına göre kampanya kurguları ve bütçe teklifleri hazırladım.
- 60 influencer'ın yer aldığı bir kampanyanın iletişim ve operasyon sürecini bireysel olarak koordine ederek marka ile katılımcılar arasındaki bilgi akışını yönettim.
- Kampanya teslimlerini kapsam ve takvime göre takip ederek marka ve influencer tarafındaki gelişmeleri eş zamanlı yönettim.
- Uzaktan çalışma düzeninde iletişim, görev takibi ve zaman yönetimi gerektiren süreçleri bağımsız olarak yürüttüm.

Stajyer Avukat

Mesut Yıldız Hukuk ve Danışmanlık Bürosu | Ankara

Mart2023–Kasım2023

- Mevzuat ve içtihat araştırmaları yaparak dava dosyalarına katkıda bulundum; dilekçe ve diğer hukuki belgelerin hazırlanmasında görev aldım.
- Duruşmaları takip ederek dava dosyalarının gelişimini, işlem tarihlerini ve hukuki süreleri izledim.
- Dosya düzeni, evrak takibi ve süre kontrolü süreçlerini dikkatli ve sistematik biçimde yürüttüm.
- Yoğun ofis ortamında birden fazla dosya ve görevi önceliklendirerek zaman yönetimi, analitik düşünme ve profesyonel yazılı iletişim becerilerimi geliştirdim.
- Gizlilik ve doğruluk gerektiren iş süreçlerinde sorumluluk alarak detay odaklı çalışma alışkanlığı kazandım.

DİJİTAL ÜRÜN VE UYGULAMA PROJELERİ

Guestoria | Kurucu ve Ürün Geliştirici

Ağustos 2026 – Günümüz

Web: myguestoria.com

- Misafirlerin hesap oluşturmadan QR kodla fotoğraf ve video yükleyebildiği, dosyaların etkinlik sahibinin Google Drive hesabına aktarıldığı kullanılabilir bir MVP geliştirdim.
- Ürün fikrini, marka kimliğini, kullanıcı deneyimini, arayüz yapısını ve teknik ürün gereksinimlerini sıfırdan oluşturdum.
- Etkinlik sahibi paneli, kalıcı QR bağlantısı, QR kişiselleştirme, misafir yükleme ekranı, kapak görseli yönetimi ve etkinlik kapatma özelliklerini tasarlayıp uyguladım.
- Google OAuth ve Google Drive API kullanarak etkinlik sahiplerinin kendi Drive hesaplarını bağlayabildiği dosya aktarım sistemini geliştirdim.
- Platforma ait depolama paketleri yerine etkinlik sahibinin mevcut Google Drive kapasitesini kullanabildiği kullanıcı kontrollü depolama modeli tasarladım.
- Misafir yüklemelerinin Guestoria'da kalıcı olarak saklanmamasını ve etkinlik sahibinin kontrolündeki Drive alanına aktarılmasını sağlayan gizlilik odaklı ürün mimarisi oluşturdum.
- Farklı yaş ve teknoloji seviyelerindeki misafirler için üyelik, giriş ve uygulama indirme zorunluluğunu kaldırarak QR kod üzerinden kısa bir yükleme akışı tasarladım.
- Claude destekli geliştirme sürecinde Supabase, Resend, Google Drive API, Google OAuth ve Cloudflare altyapılarını entegre ettim.
- MVP'yi gerçek bir nişan etkinliğinde yaklaşık 10 kullanıcı ve farklı mobil cihazlarla test ederek yaklaşık 250 fotoğraf ve video yüklemesini başarıyla gerçekleştirdim.
- Pilot test sonuçlarına göre cihaz uyumluluğu ve yükleme güvenilirliğinde kalan teknik sorunları belirleyerek iyileştirmelere devam ediyorum.

Stonk | Mobil Oyun Ürün Geliştiricisi

Temmuz 2026 – Ağustos 2026

- Tetris'in alan yerleştirme mantığını Candy Crush benzeri eşleştirme mekanikleriyle birleştiren, iOS ve Android için tasarlanmış oynanabilir mobil oyun prototipi geliştirdim.
- Claude destekli geliştirme süreciyle oyunun temel oynanış döngüsünü ve çalışan prototipini bağımsız olarak oluşturdum.
- Skor, seviye ilerleme ve dinamik zorluk sistemlerini tasarlayarak oynanabilir oyun mekaniğine entegre ettim.
- Temel kullanıcı arayüzünü oluşturdum ve erken aşama görsel çalışmalarında Nano Banana kullandım.
- Temel oyun mekaniğini ve sistemlerini fiziksel cihazda test ederek oynanabilir prototip aşamasına getirdim.
- Görsel tasarım, reklam entegrasyonu ve farklı cihazlarda kapsamlı test çalışmalarını sonraki geliştirme aşaması olarak planladım.

- Ön ve arka kameraların eş zamanlı kullanılabildiği fotoğraf ve video odaklı çalışan bir iOS uygulamasını fikir aşamasından işlevsel ürüne kadar geliştirdim.
- Ürün stratejisini, özellik kapsamını, kullanıcı akışlarını, marka kimliğini, arayüz yapısını ve tasarım sistemini oluşturdum.
- Claude ve ChatGPT'den kodlama desteği alarak uygulamanın geliştirme sürecini bağımsız biçimde yönettim.
- Tekli ön ve arka kamera modlarının yanında eş zamanlı çift kamera, sürüklenbilir picture-in-picture ve split screen çekim seçeneklerini geliştirdim.
- Fotoğraf çekimi, video kaydı, kayıt sırasında fotoğraf alma, kamera değiştirme ve medyayı cihaz galerisine kaydetme akışlarını uyguladım.
- HD ve 4K çözünürlük, 24/30/60 FPS, farklı en-boy oranları, zamanlayıcı, yakınlaştırma ve pozlama kontrollerini ürün kapsamına dahil ettim.
- Donanım flaşı, ekran flaşı, ön kamera ışık seçenekleri ve kamera izinlerini kapsayan kontrol sistemini tasarladım. •Fotoğraf ve videoların harici sunucuya aktarılmadan kullanıcının cihazında tutulduğu ve kişisel veri toplamayan bir MVP gizlilik modeli oluşturdum.
- Temel kamera, kayıt, izin ve medya kaydetme akışlarını fiziksel bir iPhone üzerinde test ederek işlevsel sürümü tamamladım; App Store dağıtımını gerçekleştirmedim.

SEÇİLMİŞ YARATICI PROJELER

AI Destekli Landing Page Çalışmaları

Mayıs 2026

ElanBeauty, Stacked ve Novax | Bağımsız Konsept Projeler

- Farklı sektör ve hedef kitleler için üç responsive marka ve landing page konsepti geliştirdim: lüks güzellik ürünleri markası Elan Beauty, premium hamburger restoranı Stacked ve ticari uzay yolculuğu şirketi Novax.
- Elan Beauty için lüks güzellik ürünlerini öne çıkaran premium dijital kimlik ve ürün odaklı kullanıcı deneyimi oluşturdum.
- Stacked için geleneksel fast-food estetiğinden ayrılan, premium hamburger restoranı konumlandırmasına uygun marka dili ve menü odaklı sayfa akışı tasarladım.
- Novax için ticari uzay yolculuğu hizmetlerini tanıtan, keşif ve ileri teknoloji temelli sinematik bir web deneyimi geliştirdim.
- Lovable ile oluşturduğum başlangıç yapılarını VS Code'da markaya özel metin, görsel yön, sayfa hiyerarşisi ve arayüz düzenlemeleriyle kişiselleştirdim.

Canlı demolar: ElanBeauty elan-beauty-static.vercel.app | Stacked stacked-static.vercel.app | Novax novax-static.vercel.app

LEGO Wear

Haziran 2026

Bağımsız ve resmî olmayan marka genişletme konsepti | Proje sunumu: canva.link/lego-wear-fashion-brand-extension

- “LEGO bir giyim markası çıkarsaydı nasıl görünürdü?” sorusundan hareketle moda ve perakende odaklı kapsamlı bir marka genişletme konsepti geliştirdim.
- LEGO'nun tanınabilir renk ve yapı dilini moda kategorisine uyarlayarak LEGO Wear görsel kimliğini ve logo varyasyonlarını oluşturdum.
- Hedef yaş gruplarını, kullanıcı personalarını ve koleksiyon yapılarını belirleyerek farklı segmentlere yönelik ürün grupları tasarladım.
- Kıyafet ve aksesuarları bağımsız ürün konseptleri olarak oluşturduktan sonra modeller üzerinde görselleştirerek koleksiyonun kullanım bağlamını geliştirdim.
- Kıyafet, şapka, ayakkabı ve aksesuarları aynı marka sistemi içinde bir araya getirerek kombinler ve koleksiyon görselleri hazırladım.
- Ürün etiketi, ambalaj kutusu ve alışveriş çantası gibi fiziksel temas noktalarını tasarlayarak marka deneyimini genişlettim.
- Markanın fiziksel perakende ortamındaki görünümünü göstermek amacıyla mağaza cephesi ve vitrin konsepti oluşturdum.
- Farklı hedef kitleleri temsil eden persona ve lifestyle görselleri hazırlayarak markanın günlük yaşam ve streetwear bağlamındaki kullanımını gösterdim.
- Ürün çekimleri, model görselleri ve kampanya metinlerinden sosyal medya postları, dikey reklam formatları ve kampanya materyalleri ürettim.
- Statik ürün konseptlerini hareketlendirerek giysi ve ayakkabı odaklı kısa AI moda reklamlarına dönüştürdüm.
- Nano Banana, Leonardo AI, Pomelli, Canva, Google Veo ve Seedance ile ürün tasarımı ve kampanya ve motion çıktısına uzanan çok araçlı üretim akışı kurdum.

Bağımsız Konsept Projeler

- Teknik çizim, düz ürün görseli ve referans kombinleri gerçekçi model görsellerine, editorial çekimlere, podyum sahnelerine ve kısa reklamlara dönüştürdüm.
- Pinterest'ten seçtiğim kombinleri sanal modeller üzerinde yeniden yorumlayarak profesyonel moda çekimi estetiğinde kampanya görselleri oluşturdum.
- Styling, model profili, mekân, ışık, kamera açısı ve kompozisyon kararlarını belirledim; model, ürün ve görsel dil tutarlılığı için çok aşamalı prompt akışları geliştirdim.
- Statik giysi konseptlerini editorial çekimlere, podyum sahnelerine ve hareketli defile görsellerine taşıdım.
- Aynı model, ürün ve görsel dilin farklı sahnelerde korunmasını sağlayacak yeniden kullanılabilir prompt yapıları geliştirdim.
- Nano Banana ve Leonardo AI ile görsel üretim; Pomelli ve Canva ile kampanya uyarlaması; Google Veo ve Seedance ile motion içerik oluşturdum.
- Kare, dikey ve sosyal medya odaklı farklı formatlarda kampanya çıktıları hazırladım.
- Statik tasarımdan model görselleştirmesine, reklam filmi ve defile sunumuna uzanan uçtan uca üretim süreci oluşturdum.

YETKİNLİKLER

Ürün ve UX: Ürün fikri ve stratejisi, MVP geliştirme, hızlı prototipleme, kullanıcı akışları, UX/UI planlama, kullanılabilirlik testi, QA, hata takibi, responsive deneyim, gizlilik odaklı ürün kararları, özellik dokümantasyonu

Yaratıcı Üretim: Creative direction, AI görsel üretim, AI video ve motion, marka konsepti, dijital kampanya, görsel hikâye anlatımı, moda ve ürün görselleştirme, landing page, sosyal medya içeriği, case study ve sunum

AI İş Akışları: Prompt tasarımı, tutarlı prompt sistemleri, çok araçlı üretim akışları, AI destekli kodlama, vibe coding, prototipleme, görsel tutarlılık, AI model çıktılarının karşılaştırılması

Pazarlama ve Operasyon: Lead generation, AI destekli müşteri puanlama, müşteri araştırması, e-posta ve doğrudan mesaj iletişimi, influencer operasyonları, kampanya planlama, bütçe teklifi, startup operasyonları, ekip koordinasyonu

ARAÇLAR VE TEKNOLOJİLER

AI ve üretken yaratıcılık: Claude, ChatGPT, Google Veo, Seedance, Kling, Nano Banana, Leonardo AI, Pomelli

Tasarım ve içerik: Canva, Lovable

Projelerde kullanılan platformlar: VS Code, Vercel, Supabase, Cloudflare, Resend, Google Drive API, Google OAuth

Ofis araçları: Microsoft Office

EĞİTİM

Hukuk Lisans Programı | Akdeniz Üniversitesi

2018–2022

Sosyal Medya Yöneticiliği | Anadolu Üniversitesi | Tamamlanmamış ders çalışmaları

2023

EĞİTİMLER VE MESLEKİ GELİŞİM

- Sosyal Medya Uzmanlığı Eğitimi, Udemy
- Marka Uzmanlığı Eğitimi, Udemy
- Üretken yapay zekâ, AI destekli ürün geliştirme, görsel üretim ve prompt tasarımı alanlarında bağımsız çalışmalar

DİLLER

Türkçe: Ana dil | **İngilizce:** Orta seviye, B1+